

ЭТАП 72: ПРОБЛЕСКОВЫЙ СВЕТОВОЙ МАЯК

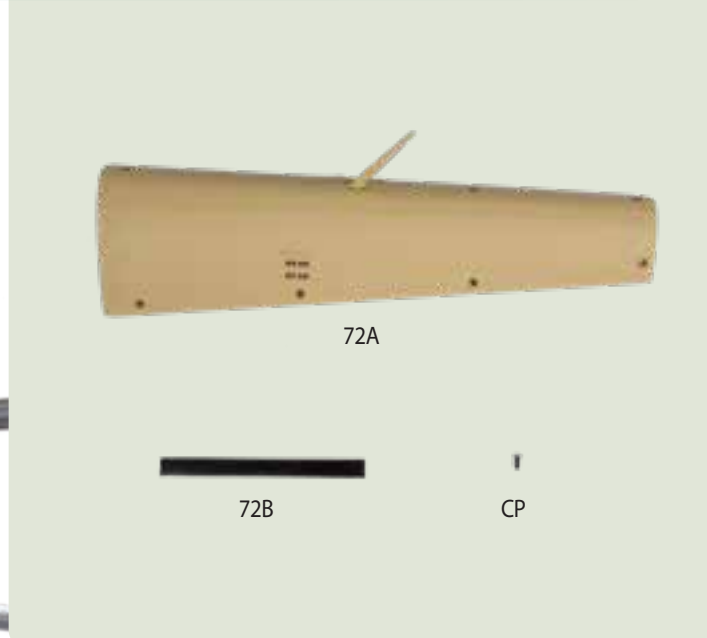
На этом этапе вы прикрепите левую обшивку хвостовой балки и завершите монтаж светодиодного проблескового маяка.

Проблесковый маяк красно-белого цвета устанавливается на хвостовой балке вертолета. Он предназначен для обозначения воздушного судна при полетах в районах с интенсивным воздушным движением (например, возле аэродромов).

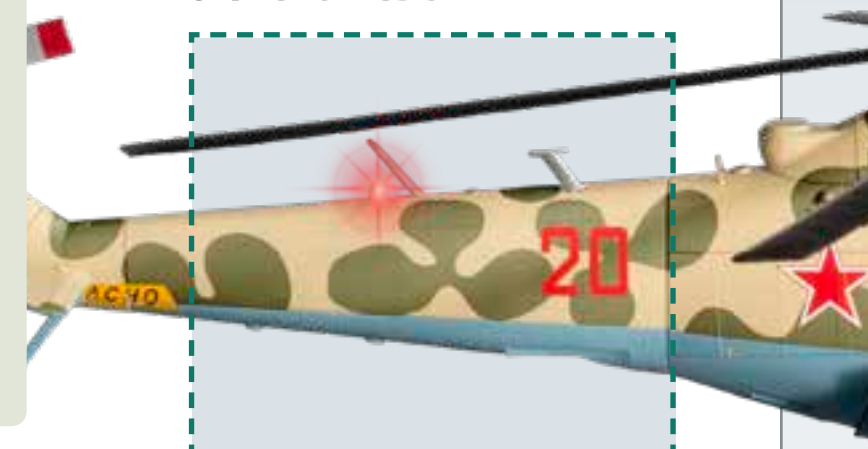


С этим номером вы получили левую обшивку хвостовой балки и клейкую ленту.

ДЕТАЛИ



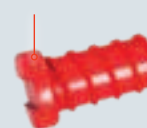
УЧАСТОК СБОРКИ



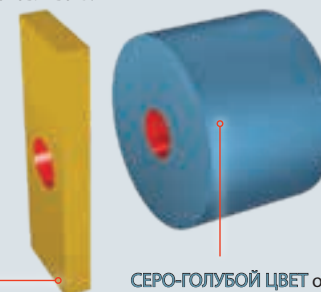
КЛЮЧ

Рисунки имеют цветовую маркировку, чтобы помочь вам понять, какие детали и куда устанавливать.

КРАСНЫЙ ЦВЕТ выделяет место, куда устанавливается или привинчивается новая деталь или детали.



ЖЕЛТЫЙ ЦВЕТ обозначает новую деталь/новые детали.



СЕРО-ГОЛУБОЙ ЦВЕТ обозначает ранее смонтированный узел, на который устанавливается новая деталь.

СОВЕТ

ЗАЩИТИТЕ ЛАКОКРАСОЧНОЕ ПОКРЫТИЕ

Чтобы не поцарапать уже окрашенную поверхность вертолета, всегда работайте на мягкой тряпке. Держите мелкие детали и винты в блюдце или маленьком лотке, чтобы не потерять ни одного из них во время сборки.

СПИСОК ДЕТАЛЕЙ

Номер	Название детали	Кол-во	Материал
72A	Левая обшивка хвостовой балки	1	Цинк
72B	Клейкая лента	1	Стикер
CP	1.7x5 мм	8+2*	Металл

*Включая запасные

1 КРЕПЛЕНИЕ ПРОБЛЕСКОВОГО СВЕТОВОГО МАЯКА

Проденьте кабель проблескового светового маяка (36G) сквозь отверстие в конструкции хвостовой балки, как показано на рисунке А. Закрепите его на месте, сняв с подложки клейкую ленту (72B) и намотав ее вокруг кабеля проблескового светового маяка и конструкции хвостовой балки (рис. В).

Рис. А

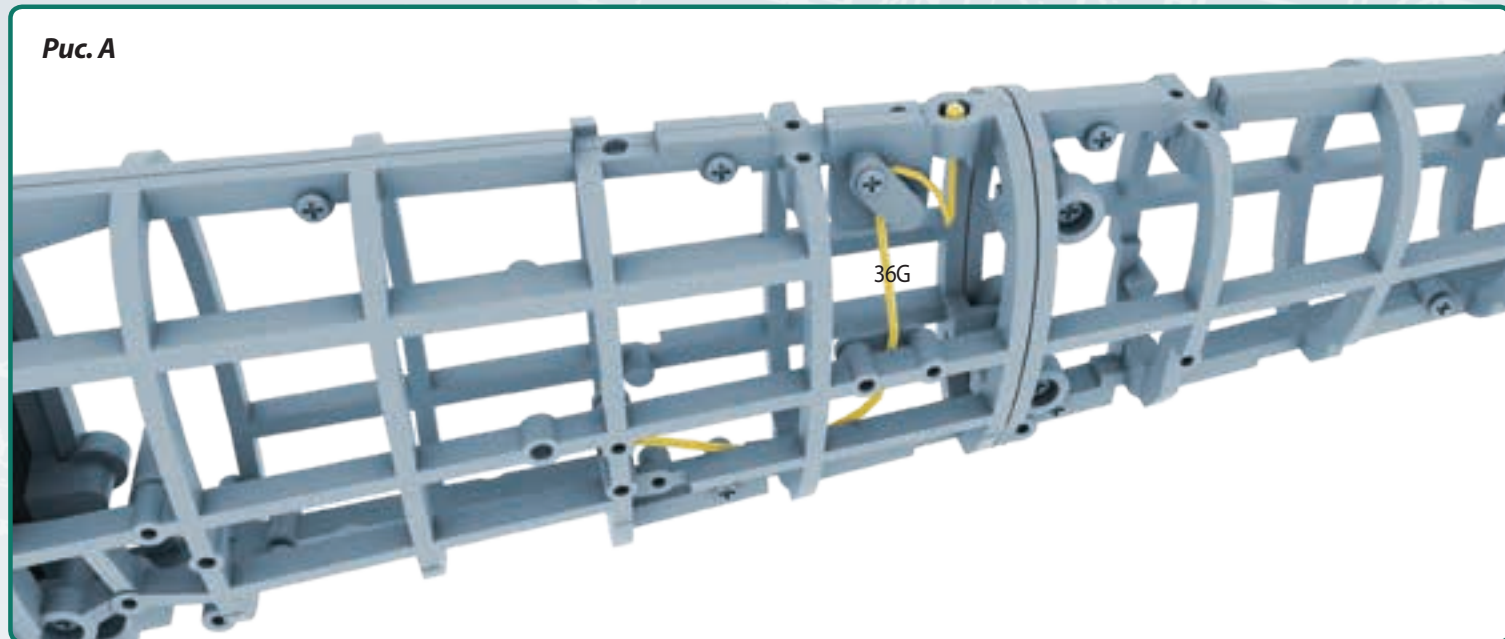
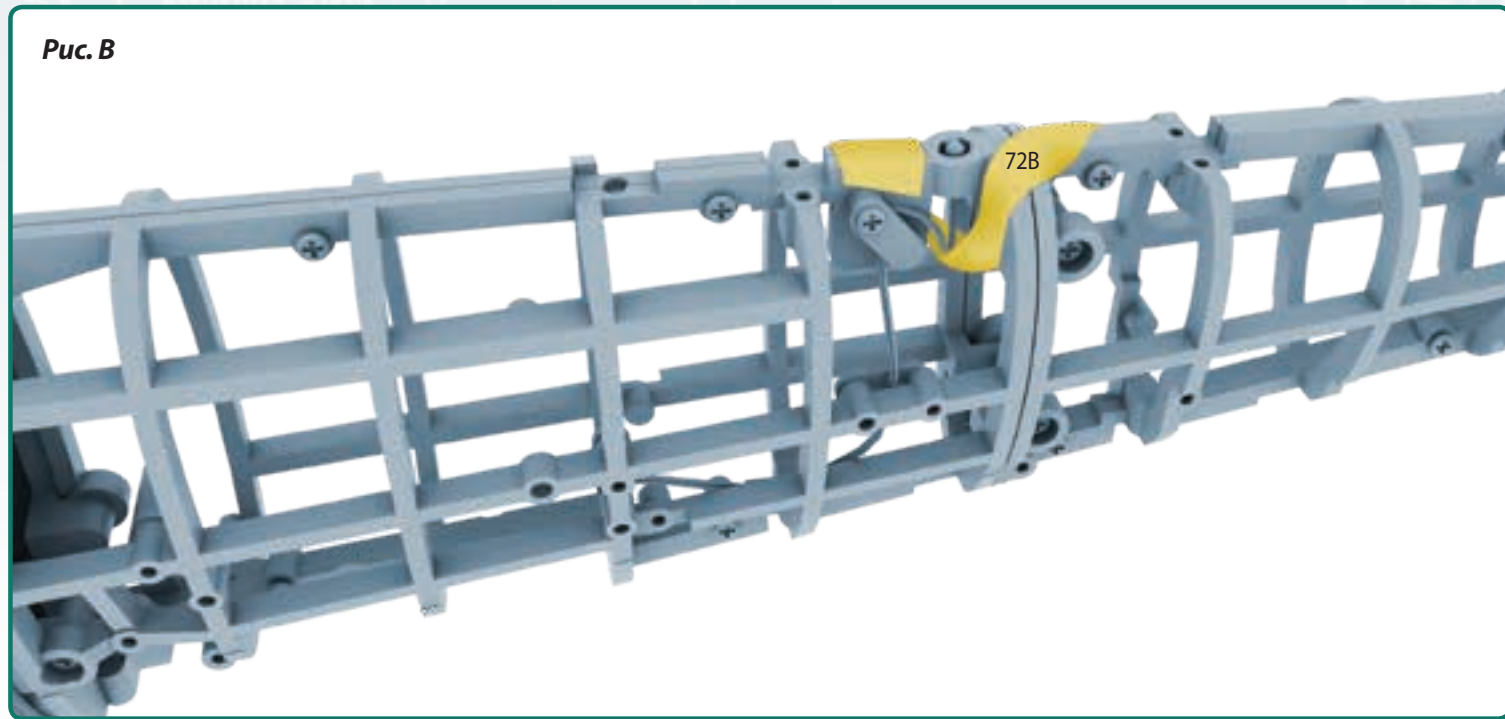


Рис. В



2 ЗАКРЕПЛЕНИЕ ЛЕВОЙ ОБШИВКИ ХВОСТОВОЙ БАЛКИ

Установите левую обшивку хвостовой балки (72А) на конструкции хвостовой балки. Привинтите четыремя винтами СР в нижней части левой обшивки хвостовой балки (72А) (рис. А) и четыремя винтами СР в верхней части левой обшивки хвостовой балки (рис. В).

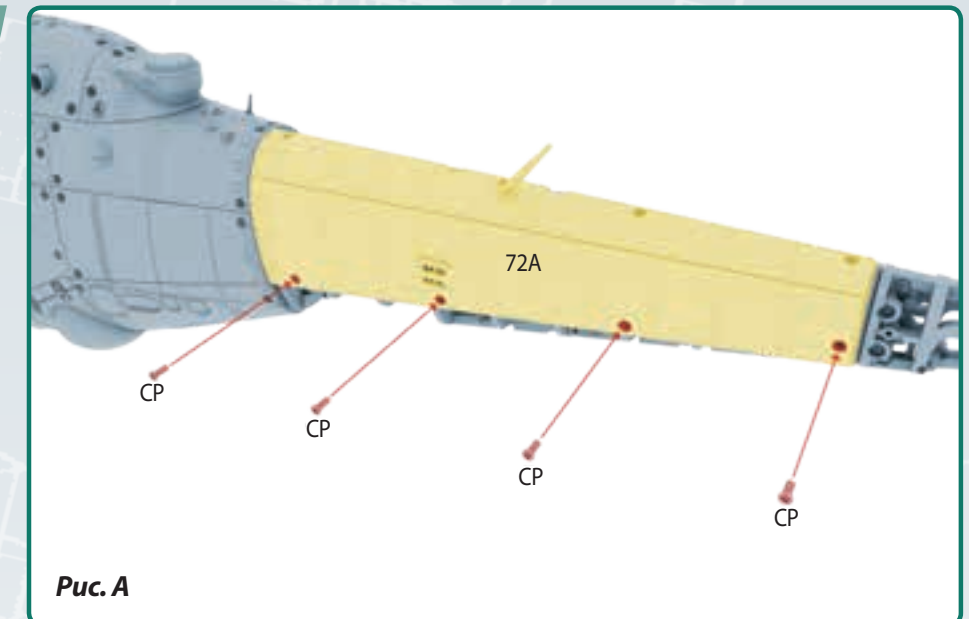


Рис. А

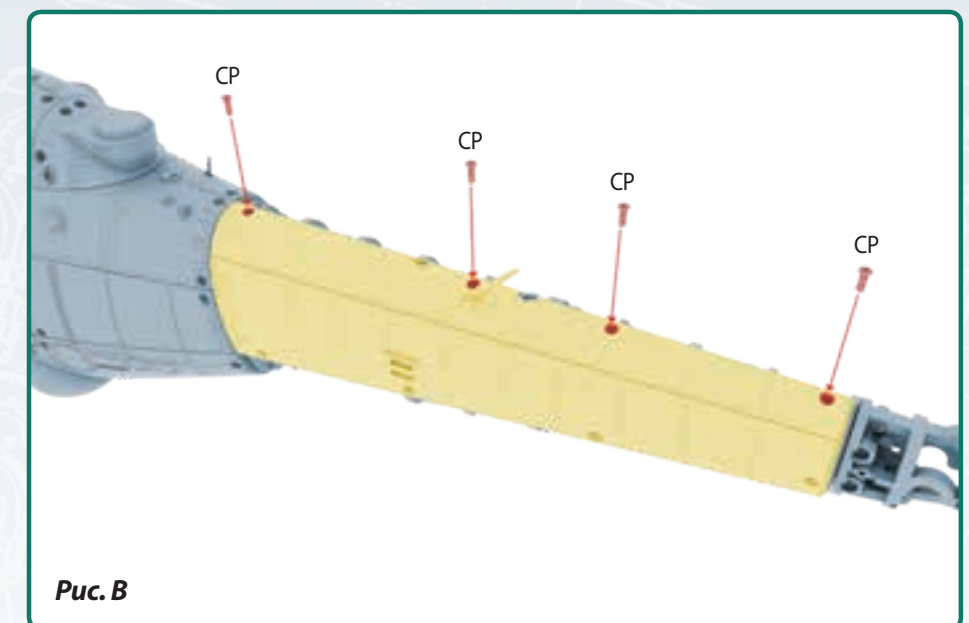


Рис. В

СБОРКА 72 НОМЕРА
ЗАКОНЧЕНА

